

# DIE INHALTE IM ÜBERBLICK

## **Angaben zu den Inhalten des Moduls:**

### **Veränderte Rahmenbedingungen:**

- *Corona verändert das Bewusstsein und die Voraussetzungen für virtuelle Zusammenarbeit*
- *Eine neue Generation von digitalen Anwendungen und Tools schafft die Grundlagen für neue Formen der virtuellen Verbindung und Kollaboration*
- *Unternehmen als hybride Ecosysteme: Einblick in Transformationspläne von internationalen Unternehmen*
- *Neue Anforderungen an Mitarbeiter: Vom Mitarbeiter zum Mitgestalter – die digitalen Prinzipien unterstützen Selbstnavigation, Empowerment und Kreativität*

### **Kennzeichen der digitalen Kollaboration:**

- *Interdisziplinäre und komplementäre Fähigkeiten*
- *Gruppen-Genialität*
- *Internationalität*
- *Hierarchielosigkeit*
- *Inklusion*
- *Generatives Entwickeln*
- *Explorativ und improvisativ*
- *Problem- und aktionsorientiert*
- *Unabhängigkeit von Zeit und Raum, sowie von regionalen und systemischen Begrenzungen*

### **Formen und Phasen der digitalen Kollaboration:**

- *Begegnung und Verbindung*
- *Positionierung und Beiträge*
- *Andersartigkeit und Verbindendes*
- *Werte und Kultur*
- *Zielentwicklung und -verfolgung*
- *Projektentwicklung und -umsetzung*
- *Selbst- und Gruppensteuerung*
- *Kommunikation und Austausch*
- *Flow*
- *Konflikte*
- *Stagnation*
- *Motivations- und Energieverlust*
- *Ich-Identität und -Entwicklung*
- *Wir-Identität und -Entwicklung*

# DIE INHALTE IM ÜBERBLICK

## **Anwendungen und Tools, die die digitale Zusammenarbeit unterstützen:**

- Vitero
- Zoom/ Go to Meeting
- Miro
- Moonshot-Plattform
- Asana
- Wonder.me
- Virtuelle Whiteboards
- Skill Trees
- Digitale Journeys / User Experience
- Wire Frames
- Digitale Tracking-Tools und Dashboards

## **Tiefenstruktur des virtuellen Kollaborations-Frameworks:**

- Level Design: Was wir vom Gaming und selbstgesteuerten Teams in Online-Spielwelten lernen können
- Level Struktur als Navigations-Grundlage für den Einzelnen und das Team
- White Hat und Black Hat Motivations-Dimensionen
- OKR
- Generatives Entwickeln: Eine Zusammenarbeit ohne Ausschlüsse, Wettbewerb und Dominanz

## **Anwendungsfälle der virtuellen Kollaboration unter Einbeziehung verschiedener digitaler Anwendungen und Tools (Praktisches Arbeiten):**

- Arbeiten an großen Fragen
- Modellieren von Missionen
- Projektentwicklung und -umsetzung
- Sichtbarmachen und Aktivieren von allen Beiträgen
- Identifizieren der komplementären Fähigkeiten und Konstellationen
- Selbst- und Gruppensteuerung
- Entwickeln von Epischen Leveln/ Zielsetzungen
- Arbeiten unter Black Hat Rahmenbedingungen: Verknappung, starke Wettbewerber, Druck und Unsicherheit
- Visualisierung und Dokumentation von Ist-Ständen und Ergebnissen
- Dokumentation der eigenen Motivation/ des eigenen „Flows“ und der der Gruppe



## Lehrveranstaltungen und Lehrformen (Deutsch)

*Diese Veranstaltung wird auf verschiedenen Online Plattformen durchgeführt, um den Umgang mit den Anwendungen aktiv zu erproben - unter anderem auf Vitero, Zoom, Go to Meeting, Miro und Wonder.me.*

*Die Lehrformen beinhalten:*

- *Online-Lerneinheiten, die von mir als Dozentin live durchgeführt werden*
- *Phasen des Selbst-Studiums und der Eigenarbeit*
- *Viele praktische Anwendungsfälle der digitalen kollaborativen Zusammenarbeit in wechselnden virtuellen Teams und Konstellationen*
- *Durchlaufen und Kennenlernen verschiedener Phasen der digitalen kollaborativen Zusammenarbeit*
- *Entwicklung, Erarbeitung und Präsentieren einer Abschluss-Präsentation mit anderen*

Wir freuen uns sehr auf Dich!

### Kontakt

Yellow Frog

Christian Specht

Telefon: 0173 - 376 88 32

E-Mail: [cs@yellow-frog.de](mailto:cs@yellow-frog.de)

[www.yellow-frog.de](http://www.yellow-frog.de)



**YELLOW FROG**

Business is about people.

Yellow Frog ist ein Institut für Zukunfts-Kompetenzen und -Strategien.